

## Astuces LaTeX - Latex et Pdflatex

Le format pdf est désormais largement utilisé. Il se trouve qu'en compilant avec pdflatex on obtient directement un fichier pdf, en lieu et place d'un fichier .dvi. Seulement quelques précautions sont nécessaires. j'aime bien ne pas avoir à modifier mon fichier chaque fois que je veux compiler avec latex et ensuite avec pdflatex. Voici les solutions.

### 1. Le problème des images ".jpg"

Les fichiers jpg sont merveilleusement bien gérés par pdflatex, mais pas par latex ! Tout d'abord il faut que vous vous procuriez le programme « jpeg2ps ». Ensuite il faut créer un script « jpg\_bb » qui contient les lignes suivantes :

```
#!/bin/sh
jpeg2ps $* | grep "^%%"
```

N'oubliez pas de le rendre exécutable (chmod 755).

Pour chaque image .jpg que vous voulez inclure il va falloir créer une « bounding box » avec jpg\_bb, comme suit:

```
jpg_bb mabelleimage.jpg > mabelleimage.jpg.bb
```

attention à la fin le fichier doit avoir le même nom, mais avec un .bb en plus. Il faut maintenant dire à latex où trouver les informations pour inclure les fichiers .jpg. Les prochaines lignes sont donc faites pour cela, et doivent donc être dans votre fichier latex, avant le « \begin{document} ».

```
\usepackage[dvips]{graphicx}
\DeclareGraphicsExtensions{.jpg,.eps}
\DeclareGraphicsRule{.jpg}{eps}{.jpg.bb}{jpeg2ps -h #1}
```

Voilà, il reste à faire un « \includegraphics{mabelleimage} » à l'endroit où l'on veut inclure l'image !

Il reste un petit problème, ces commandes vont engendrer des erreurs si on compile avec pdflatex. Voici la solution, pour pouvoir indifféremment compiler avec pdflatex ou latex :

```
\ifx\pdftexversion\undefined
\usepackage[dvips]{graphicx}
\DeclareGraphicsExtensions{.jpg,.eps}
\DeclareGraphicsRule{.jpg}{eps}{.jpg.bb}{jpeg2ps -h #1}
\else
\usepackage[pdftex]{graphicx}
\fi
```

### 2. Le problème des images ".gif"

Les fichiers .gif sont un autre problème. Supposons une image « jolieimage.gif ». On commence par la transformer en .pnm en utilisant la commande suivante :

```
giftopnm jolieimage.gif > jolieimage.pnm
```

Ensuite il faut créer une bounding box comme pour les images jpeg.

Vous pouvez créer un script « pnm\_bb » qui contiendra les lignes suivantes :

```
#!/bin/sh
pnmtops $* | grep "^%%"
```

N'oubliez pas de le rendre exécutable (chmod 755).

Ainsi vous pouvez créer la « bounding box » en l'utilisant, comme pour les fichiers jpg.

```
pnm_bb jolieimage.pnm > jolieimage.pnm.bb
```

Attention à la fin le fichier doit avoir le même nom, mais avec un .bb en plus. Il faut maintenant dire à latex où trouver les informations pour inclure les fichiers .pnm. Les prochaines lignes sont faites pour cela, et doivent être dans votre fichier latex, avant le « `\begin{document}` ».

```
\DeclareGraphicsExtensions{.eps,.pnm}  
\DeclareGraphicsRule{.pnm}{eps}{.pnm.bb}{pnmtops #1}
```

Bien sûr cela ne fonctionne qu'avec LaTeX. Pour pdflatex, essayez un :

```
pnmtops jolieimage.pnm > jolieimage.ps
```

et ensuite un :

```
epstopdf jolimage.ps
```

pour créer une image .pdf.