

# Minimisation de la variation totale

Dans ce TP, on considère différentes approches pour minimiser l'énergie :

$$\int_{\Omega} |Du| + \frac{1}{2\mu} \|f - u\|^2 \quad (1)$$

On rappelle que les définitions des opérateurs différentiels discretisés sont données dans le TP 3 et que vous pouvez télécharger les programmes matlab correspondants à l'adresse : [http://tsi.enst.fr/ladjal/opdiff\\_TP3.zip](http://tsi.enst.fr/ladjal/opdiff_TP3.zip)

## 1 Fonctionnelle approchée : descente de gradient

Dans cette première partie, on regarde l'approximation suivante du modèle ROF :

$$\int_{\Omega} \sqrt{|\nabla u|^2 + \epsilon^2} + \frac{1}{2\mu} \|f - u\|^2 \quad (2)$$

Calculer l'équation d'Euler-Lagrange associée à la fonctionnelle ci-dessus. Calculer le minimiseur par une méthode de descente de gradient.

Choisir une image, la bruite (et la sauver). Déterminer empiriquement la vitesse de convergence de l'algorithme.

## 2 Algorithmes de projection

On rappelle que la solution du modèle (1) est donnée par :

$$u = f - P_{G_{\mu}}(f) \quad (3)$$

Il suffit donc de savoir calculer la projection sur la boule de rayon  $\mu$  dans  $G$  pour calculer  $u$ .

### 2.1 Algorithme d'Antonin Chambolle

On peut calculer la projection en utilisant une méthode de point fixe à partir des relations de Kuhn et Tucker.

Le problème discret à résoudre pour calculer la projection est le suivant :

$$\min \{ \|\mu \operatorname{div}(p) - f\|_X^2 : p / |p_{i,j}| \leq 1 \forall i, j = 1, \dots, N \} \quad (4)$$

On le résout par une méthode de point fixe :  $p^0 = 0$ , and

$$p_{i,j}^{n+1} = \frac{p_{i,j}^n + \tau (\nabla(\operatorname{div}(p^n) - f/\mu))_{i,j}}{1 + \tau |(\nabla(\operatorname{div}(p^n) - f/\mu))_{i,j}|} \quad (5)$$

Si le paramètre  $\tau$  vérifie  $\tau < 1/8$ , alors  $\mu \operatorname{div}(p^n)$  converge vers  $P_{G_{\mu}}(f)$  lorsque  $n \rightarrow +\infty$ .

En pratique, on observe la convergence pour  $\tau < 1/4$ .

Vérifier numériquement ces assertions. Regarder la vitesse de convergence empirique.

## 2.2 Algorithme de gradient projeté

On peut aussi calculer la projection en utilisant un algorithme de gradient projeté.

$$\begin{cases} v^m = \frac{f}{\mu} + \operatorname{div} p^m \\ p_{i,j}^{m+1} = \frac{p_{i,j}^m + \tau(\nabla v^m)_{i,j}}{\max\{1, |p_{i,j}^m + \tau(\nabla v^m)_{i,j}|\}} \end{cases} \quad (6)$$

et si  $\tau < 1/4$ , on montre que  $\mu v^m$  converge vers la solution de (1).

Programmer cette approche, et la comparer à l'algorithme de point fixe.

## 3 Extension au cas de la déconvolution

On considère le cas de la déconvolution :

$$\frac{1}{2\mu} \|Au - f\|^2 + \int_{\Omega} |Du| \quad (7)$$

où  $A$  est un opérateur de flou (numériquement, on pourra prendre pour  $A$  un noyau gaussien).

On peut montrer que le schéma suivant permet de calculer la solution  $u$  avec  $\nu \|A^*A\| \leq 1$  :

$$\begin{cases} v_n = u_n + \nu A^*(f - Au_n) \\ u_{n+1} = \operatorname{argmin}_u \left( \frac{1}{2\mu\nu} \|v_n - u\|^2 + \int |Du| \right) \end{cases} \quad (8)$$

Coder cette méthode. Comparer sa vitesse avec les méthodes pour la fonctionnelle approchée.

## 4 Accélération : algorithme de Nesterov

Une nouvelle classe d'algorithme du premier ordre particulièrement efficace est apparue récemment. L'algorithme suivant permet de calculer la solution de (1).

1. On fixe  $k = 0$ ,  $v_0 = 0$ ,  $x_0 = 0$ ,  $L = \mu \|\operatorname{div}\|^2 = 8\mu$ .
2. On pose  $k = k + 1$ , et on calcule  $\eta_k = \nabla(f - \mu \operatorname{div}(x_k))$ .
3. On pose  $y_k = P_K(x_k - \eta_k/L)$ , avec  $K = \{x \in L^2 \times L^2 / \|x\| \leq 1\}$ .
4. Soit  $v_k = v_{k-1} + \frac{k+1}{2}\eta_k$ .
5. Soit  $z_k = P_K(-v_k/L)$ .
6. Soit  $x_{k+1} = \frac{2}{k+3}z_k + \frac{k+1}{k+2}y_k$ .
7. La sortie de l'algorithme est :  $u = f - \mu \operatorname{div}(y_{\text{lim}})$ .

Programmer cette méthode. Comparer sa vitesse de convergence avec les autres méthodes étudiées dans ce TP.