

MPRI 2.3 2014/2015: Algorithms for Concurrent Systems
Midterm Exam, 24.11.2014

Open book (all paper documents allowed), no gadgets. Duration: 3h

Name:

Problem 2 (4 points)

We say that a property P is *stronger than* a property P' if $P \subseteq P'$. What is the relation between *starvation-freedom* (SF) and *lock-freedom* (LF)? Explain why.

Problem 3 (4 points)

Give an algorithm that implements a safe 1WNR M -valued register (for some fixed M) using $\lceil \log M \rceil$ safe 1WNR binary registers. Provide a proof of correctness.

If we replace the safe binary registers with *regular* ones, do we get a *regular* M -valued register implementation?

Tous les exercices sont indépendants.

Dans toutes les questions qui suivent n est le nombre total de processus dans le système (on suppose que $n > 1$), les processus sont nommés p_0, \dots, p_{n-1} .

Exercice 1.— Un objet atomique *bin-consensus* est un objet atomique qui permet à n processus de réaliser un consensus binaire. Un objet atomique *multi-consensus* permet à n processus de réaliser un consensus où les processus peuvent proposer une valeur prise dans un ensemble $V = \{0, \dots, 2^k - 1\}$ ($k > 1$). Ecrire un protocole qui implémente de façon *Wait Free* un objet *multi-consensus* en utilisant des objets *bin-consensus* et des registres atomiques.

On acceptera une solution qui utilise n objets *bin-consensus* mais on donnera des points supplémentaires pour une solution qui utilise $O(k)$ objets *bin-consensus* (on peut utiliser un nombre quelconque de registres atomiques).

Exercice 2.— Dans un système à mémoire partagée, on considère l'objet atomique "*k*-test and set" qui peut être utilisé par n processus, noté $(n, k)TS$. Il a une opération $TS.complete_k()$ qui ne peut être appelée qu'au plus une fois par chaque processus. Il satisfait la spécification séquentielle suivante:

- la première invocation de $TS.complete_k()$ retourne 1
 - les autres invocations retournent 0 ou 1
 - au plus k invocations retournent la valeur 1
1. Montrer qu'avec des objets $(n, 1)TS$ et des registres on peut faire du consensus wait free pour 2 processus.
 2. Montrer qu'avec des objets $(n, 1)TS$ et des registres on ne peut pas faire du consensus wait free pour 3 processus.
 3. Montrer qu'avec des objets $(n, 2)TS$ et des registres on ne peut pas faire du consensus wait free pour 2 processus.
 4. Montrer qu'avec des objets consensus et des registres on peut faire des objets $(n, 1)TS$ wait free.

Exercice 3.— Dans un système à mémoire partagée de n processus, on considère le problème du "*k* accord", noté $(n, k)SA$. Le seule opération du *k* accord est $SA.propose_k(v)$ qui a un paramètre entier v (la valeur proposée) et retourne un entier (la valeur décidée). Cette opération ne peut être appelée qu'au plus une fois par chaque processus. Il satisfait la spécification suivante:

- au plus k valeurs différentes sont décidées,
- toute valeur décidée est une valeur proposée.

On dispose d'une implémentation wait-free du $(n, k)SA$.

Pour réaliser $(n, k)TS$ (défini dans l'exercice précédent), on considère l'algorithme suivant qui utilise un tableau R de registres partagés et des variables locales:

Code de p_i :

```

TS.completek()::
  R[i] = SA.proposek(pi)
  X = ∅
  for j from 0 to n - 1
    X = X ∪ {R[j]}
  if pi ∈ X then return 1 else return 0

```

1. Montrer qu'au plus k processus retournent la valeur 1.
2. Montrer que si q correspond à la première valeur écrite dans le tableau R alors le processus q ne peut retourner que 1.
3. Montrer que l'algorithme implémente un objet (atomique) $(n, k)TS$ de façon wait-free.

Exercice 4.— Dans un système à mémoire partagée, $(n, k)TS$ et $(n, k)SA$ sont définis comme dans les deux précédents exercices.

1. Soient A et B deux registres (atomiques) partagés initialisés à 0. Le processus p écrit 1 dans A , lit B et affecte la valeur lue à sa variable locale x . Le processus q écrit 2 dans B , lit A et affecte la valeur lue à sa variable locale y .
En supposant que p et q terminent, quelles peuvent être les valeurs du couple (x, y) après ces instructions?
2. Montrer qu'avec des objets $(k + 1, k)TS$ et des registres on peut faire du $(k + 1, k)SA$ wait free.
3. Montrer qu'avec des objets $(n, k)TS$ et des registres on peut faire du $(n, k)SA$ k -résilient (tolérant k pannes par arrêt (crash)).